

« La fourmi est bien un **cerbère** capable d'éloigner un animal trois cent millions de fois plus lourd qu'elle! »

(Denis Delbecq, *Le Temps*, Rubrique Science et Environnement, 14.10.2010)

Cerbère est un chien monstrueux de l'Antiquité grecque. Avec ses trois gueules, ses échine faite de vipères, sa queue de serpent et ses griffes de lion, il est le fidèle serviteur d'*Hadès*, le dieu des Enfers. Il surveille l'entrée de ce monde souterrain, terrifiant les âmes qui entrent et bloquant l'accès à quiconque désirerait passer sans permission.



Malgré le fait qu'il soit un gardien redouté, certains héros réussirent à se jouer de sa vigilance, ou même à le vaincre. Que ce soit par un gâteau soporifique (*Enée*), par une délicieuse musique (*Orphée*) ou par la force (*Héraclès*), cette bête monstrueuse dut céder le passage à plusieurs reprises. Il reste pourtant le gardien le plus redoutable et le plus redouté de la mythologie grecque.

Un *cerbère* désigne ainsi un gardien inflexible et hargneux.

« La fourmi est bien un cerbère capable d'éloigner un animal trois cent millions de fois plus lourd qu'elle! »

Une espèce de fourmi, au Kenya, terrifie les éléphants par sa morsure. Elle empêche ces pachydermes de dévorer les acacias, arbres sur lesquels elle se trouve. La trompe des éléphants renferme des muqueuses très sensibles, non pas aux épines des arbres, mais bien aux attaques des fourmis.



Cette "bestiole" permet donc la sauvegarde de ces conifères dans une région plutôt aride, où les plantes vivent au ralenti. Le scientifique *Bertrand Schatz* résume ainsi l'étonnante action de la fourmi : « Le plus intéressant dans tout cela, c'est qu'on a l'impression que ce sont les fourmis qui, en manipulant les éléphants, façonnent le paysage de la savane. »